

REGULAMIN KONKURSU

„Zaprogramuj LOGO! na 6”

I. Informacje ogólne

1. Organizatorami konkursu są nauczyciele Zespołu Szkół Nr 1 w Lubinie: Krzysztof Matysiak i Marcin Szymański.
2. Celem konkursu jest doskonalenie umiejętności programowania sterowników, stworzenie możliwości podniesienia swoich wyników w nauce oraz promowanie zasad zdrowej rywalizacji wśród uczniów.
3. Konkurs jest jednoetapowy, a uczestnicy konkursu rywalizują indywidualnie.
4. Ze względu na sposób przeprowadzania konkursu, wcześniejsze zgłoszenie swojego udziału w konkursie nie jest wymagane.
5. Zadaniem uczestników konkursu jest napisanie programu sterowniczego dla sterownika Siemens LOGO z użyciem oprogramowania LOGO! Soft Comfort tak, aby program realizował działania zgodnie z treścią zadania konkursowego.

II. Przebieg konkursu i zasady wyłaniania zwycięzcy

1. Konkurs zaczyna się w momencie opublikowania regulaminu konkursu i zadania konkursowego na stronie <http://mechatroniks1.cba.pl>, a rozwiązania zadania konkursowego można przysyłać do **6 kwietnia 2022 r. do godz. 23:59** (liczy się czas wskazany przez platformę Microsoft Teams w chwili przesłania rozwiązania).
2. Do napisania programu sterowniczego uczestnicy konkursu wykorzystują własny sprzęt komputerowy z zainstalowanym oprogramowaniem LOGO! Soft Comfort w wersji demo, używanej podczas zajęć lekcyjnych.
3. Program sterowniczy powinien być napisany w języku FBD lub LD.
4. W terminie określonym w punkcie 1 uczestnicy konkursu muszą przesłać napisany przez siebie program do jednego z organizatorów konkursu poprzez platformę Microsoft Teams.
5. Przesłać należy plik programu (rozszerzenie *.lsc lub *.lld), dzięki czemu możliwa będzie weryfikacja poprawności jego działania w rzeczywistym układzie ze sterownikiem LOGO. Rysunki, zrzuty ekranu, zdjęcia programu, pliki formatu pdf itp. nie będą oceniane.
6. Przesłany plik programu powinien mieć unikalną nazwę, aby umożliwić publikację wyników konkursu bez konieczności używania danych osobowych uczestników konkursu.
7. Każdy uczestnik powinien przesłać tylko jedną wersję swojego programu. W przypadku przesłania kilku wersji, ocenie podlegać będzie tylko pierwsza z nich, czyli ta, która została przesłana najwcześniej.
8. Testowanie działania przesłanych programów konkursowych przeprowadzają organizatorzy na rzeczywistym układzie ze sterownikiem LOGO w obecności uczestników konkursu, podczas zajęć lekcyjnych **7 kwietnia 2022 r.**

9. Procedura testowania programu przebiega następująco: sprawdzane jest działanie programów uczestników dla punktu 1 zadania konkursowego. Jeśli program działa zgodnie z założeniami uczestnik przechodzi dalej i zyskuje jeden punkt konkursowy, a jeśli nie – kończy udział w konkursie. Następnie powtarza się opisane działanie dla kolejnych punktów zadania konkursowego stosując to samo kryterium – uczestnicy których program spełnia założenie punktu zadania otrzymują punkt konkursowy i przechodzą dalej. Liczba punktów konkursowych jest taka sama za każdy punkt/podpunkt zadania i wynosi 1.
10. Zwycięzcą konkursu zostaje uczestnik z największą liczbą zdobytych punktów konkursowych.
11. W przypadku, gdy dwóch lub więcej uczestników zdobyło identyczną liczbę punktów konkursowych, o końcowej kolejności tych uczestników w konkursie decyduje wcześniejszy termin nadesłania programu konkursowego, wskazywany przez platformę Microsoft Teams.
12. Nagrody w konkursie:
 - a) zwycięzca konkursu otrzyma nagrodę rzeczową oraz częściową ocenę celującą z pracowni, na której programowane są sterowniki,
 - b) uczestnik konkursu sklasyfikowany na miejscu 2 otrzyma częściową ocenę celującą z pracowni, na której programowane są sterowniki,
 - c) uczestnik konkursu sklasyfikowany na miejscu 3 otrzyma częściową ocenę bardzo dobrą z pracowni, na której programowane są sterowniki.
13. Dodatkowo uczestnicy konkursu, których programy bezbłędnie zrealizują w odpowiedniej kolejności wszystkie działania opisane w zadaniu konkursowym uzyskują prawo do podwyższenia przewidywanej przez nauczyciela oceny rocznej z pracowni, na której programowane są sterowniki.
14. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie <http://mechatroniks1.cba.pl>.

III. Postanowienia końcowe

1. Wszelkie kwestie i sytuacje sporne związane z regulaminem i przebiegiem konkursu oraz sytuacje nie opisane w niniejszym regulaminie rozstrzyga organizator konkursu.
2. Decyzja organizatora konkursu jest niepodważalna i ostateczna.
3. Zgłoszenie się uczestnika do zawodów oznacza akceptację niniejszego regulaminu.